

武功类别	当前武功	修改
内功	混元功	<p>新增，</p> <p>混元掌级别 1200 之后由练习获得。</p> <p>注：1，1200 级以后练习混元掌，武功有概率自动转化为混元功。最迟 1250 级获得（一定获得）。</p> <p>2，可 enable strike,parry 以及 force.</p> <p>3，效果等同华山内功。</p> <p>4，转化为混元功之后不能再学习混元掌，因为已经有了。</p> <p>5，即在 1200 级时，玩家有 2 种内功可以选择一种修炼下去。</p> <p>气宗 1200 级混元掌之后，威力将有小幅提升（15%）。</p>
轻功	华山身法	<p>加 2 种心法，quests 获得，且必须纯华山弟子可获得。</p> <p>神行百变（碧血剑）只听得袁承志心花怒放，喜不自胜。他习练木桑所传的轻功已历多年，这套“神行百变”只不过更加变化奥妙，须以更内功作为根底，十段锦（碧血剑）他凝思良久，忽然想起师父初授武功之时曾教过一套十段锦效果：暂无。拟不用 pfm 形式提升效果。轻功对不同躲避效果区分化之后才能体现效果。</p> <p>巨鹏亮翅，风送紫霞，燕徊朝阳，却别苍松，</p> <p>旭日初升，金雁横空，晚月朗星，幻眼云湮。</p> <p>完成神行百变 quest 后招式覆盖原华山身法描述。</p> <p>增加一个戏耍类 pfm 取自令狐冲提青城四秀屁股，</p> <p>只可对玩家，且小于自己一定比例 exp 的玩家使用。</p> <p>效果（拟）：被踢中的玩家移动一步，busy1 秒。（肯定禁止进入的房间还是禁入）</p>
剑法	太岳三青峰<华山剑法>	<p>Pfm 效果：</p> <p>小说描述是 岳不群所创，一剑强似一剑当前是一个 buff 之后连打 3 招。</p> <p>拟修改为 递进地增加威力 buff 慢慢加上去。</p> <p>就是第一招比当前 buff 少，第二招等于当前 buff，第三招大于当前 buff.</p>
	天外飞龙<华山剑法>	<p>保留，</p> <p>将根据碧血剑适当修改描述。</p>
	夺命连环三仙剑<华山剑法>	<p>新增，亦是剑宗绝技之一。剑招仅有三式，使时连环击出，一气呵</p>

		成。起始当头直劈；若对方斜身闪开，则圈转长剑，拦腰横削；如果对方还能避开，势必纵身从剑上跃过，则长剑反撩，疾刺对方后心，若对方背后不睁开眼睛，势难躲避。 将为化学连击。
	玉女十九式<华山剑法>	新增，[1] 分段式 19 连击。类似武当连或者岳家枪连环物理夹杂化学
	狂风快剑<华山剑法>	新增，[1] 类似玉女十九剑
	剑掌五连环<华山剑法>	保留现状，作为高级连招玉女和狂风的过渡
	无双无对，宁氏一剑<华山剑法>	新增， Pfm，降低对手攻速至 2 次攻击出一招。[2] 化学 Pfm，需要偷学 quest
	养吾剑法	可 enable 普通剑法，攻击低下，类似心法，1000 级且达到本身支持至少 80%后生效，最大可加气 7%。线性增长加气 0-7%，比如最大支持 1500 级，80%即 1200 级，那么 1200 级开始气血增长，1350 级增长 3.5%气血。 化学攻击[3]
	希夷剑法	可 enable 普通剑法，攻击低下，类似心法，1000 级且达到本身支持至少 80%后生效，最大可加剑法 enable 级别 10%。[3]

[1]游戏中消耗威力需要在一段时间内采集玩家数据修正。

[2]时间效果短，大概几秒钟。作用时间/cd 时间大约 1 : 1

[3]两个新增的东西，增益较小，但本来就是多加的东西，给有额外追求的人准备。

注：

气宗专用

剑宗专用

剑气两宗兼用

其他没有提及的华山武功就是不做修改，神行百变效果不会立刻展现。需要配合其他调整。